

## Regelwerk interne Snookerturniere

- Die Teilnehmer werden in 2 Spielstärken eingeteilt (Divisionen). Somit soll verhindert werden, dass schwächere Spieler abgeschreckt werden. Jeder hat somit die Möglichkeit auch Spiele zu gewinnen.
- Die Divisionen unterteilen sich in „Anfänger“ und „Fortgeschrittene“
- Die Spieler der ersten beiden Mannschaften sind hierbei in der fortgeschrittenen Division gesetzt. Auch Spieler, die Erfahrungsgemäß zu den Starken gehören, sind hierbei in der fortgeschrittenen Division gesetzt. Dazu gehören Philippe Brand, Philipp Lisenko, Uwe Lang, Fikret Tasdemir. Generell hat hier die Turnierleitung das letzte Wort.
- Für die Platzierungen werden Punkte verteilt. Die gesammelten Punkte werden über die Turniere addiert, sodass eine Rangliste gebildet wird. Die besten 5 dieser Rangliste werden beim nächsten Turnier auch automatisch in der Division der Fortgeschrittenen gesetzt. Vielspieler sollen durch die Punkteverteilung belohnt werden.
- Für das Turnier wird eine Anmeldung ermöglicht. Anmeldungen sind aber bis zum Beginn möglich. Wer zum Turnierbeginn nicht anwesend ist, kann später nicht einsteigen. Ausnahmen können von der Turnierleitung aber erteilt werden.
- Die Turniere sollen auf jeden Fall stattfinden, selbst wenn nur 2 oder 3 teilnehmen. Dann bekommen die auch entsprechend viele Punkte.
- Die Teilnehmer werden in Vierergruppen verteilt. Angepeilt werden 16 Teilnehmer, wobei dann 8 Spieler die Anfänger, und 8 Spieler die Fortgeschrittene Division bilden, und jeweils in 2 Vierergruppen verteilt werden. Auch Turniere mit 8 Teilnehmern und 2 Vierergruppen sind möglich. Dann hat eine Division nur eine Gruppe. Die Zuteilung der Gruppen erfolgt nach dem Losverfahren.
- Wenn sich 10 oder weniger anmelden, wird ein 8er Turnier gespielt, wobei dann die beiden Gruppen jeweils 5 Teilnehmer haben. Bei mehr als 10 wird ein 16er Turnier gespielt, wobei bei weniger als 16 die Gruppen entsprechend verkleinert werden.
- Bei 16 Teilnehmern kommen die zwei besten der einzelnen Gruppen weiter und spielen das Viertelfinale, bei 8 ebenfalls die beiden Gruppenersten und zweiten, und spielen das Halbfinale. Anschließend jeweils das Finale und Spiel um Platz 3.
- Gespielt werden in der Gruppenphase bei 16 Teilnehmern 2 Frames pro Spiel, und bei 8 Teilnehmern 4 Frames pro Spiel. Die Platzierungen werden in einem Punktesystem ermittelt. Bei unentschieden erhalten beide einen Punkt. Der Sieger bekommt 2 Punkte. Sind die Punkte gleich, entscheidet das direkte Duell. Ist das

unentschieden, entscheidet die gesamte Framedifferenz. Ist auch die gleich, entscheidet das höchste Break. Sollte das auch gleich sein, spielen die beiden betreffenden Spieler eine Re-spottet Black.

- Am Ende der Turnierserie wird ein Endturnier ausgetragen, in welchem die gesammelten Antrittsgelder vollständig ausgeschüttet werden. Für den Sieg eines einzelnen Turnieres gibt es kein Preisgeld, nur Punkte.
- Das Antrittsgeld beträgt 2€.
- Die Turniere sollen an Samstagen ausgetragen werden, aber auch nur, wenn kein Ligaspiel ist. Wobei im Sommer, und somit in der Ligapause mehr stattfinden sollen. Das Endturnier soll im Spätsommer/Herbst stattfinden.
- Das Endturnier besteht aus 12 Teilnehmern.
- Für die ersten 3 an den Endturnieren werden Pokale angefertigt.

### **16er Feld**

- Jede Gruppe hat einen Tisch (z.B. Gruppe A spielt alle Spiele auf Tisch 1). Es wird vorher ausgelost, welche Gruppe an welchem Tisch spielt.
- Die Gruppen A und B bilden die Fortgeschrittene-, und die Gruppen C und D die Anfängerdivision. Die Zusammensetzung innerhalb der Gruppen A und B, bzw. C und D werden gelost (z.B. mit Karten). Sind mehr als 8 den Fortgeschrittenen oder den Anfängern zuzuordnen, entscheidet die Turnierleitung, wer in welche Division kommt.
- Pro Gruppe gibt es 6 Spiele, also 12 Frames pro Gruppe und Tisch. Wenn eine Gruppe fertig ist, während bei anderen Gruppen noch Matches ausstehen, die noch gar nicht angefangen wurden, können diese an einem freien Tisch ausgetragen werden. Aber nur, wenn beide Spieler zustimmen würden.
- Viertelfinale und Halbfinale best of 3, Finale und Spiel um Platz 3 best of 5.
- Viertelfinale 1: Sieger Gruppe A vs. Zweiter Gruppe C
- Viertelfinale 2: Sieger Gruppe C vs. Zweiter Gruppe A
- Viertelfinale 3: Sieger Gruppe B vs. Zweiter Gruppe D
- Viertelfinale 4: Sieger Gruppe D vs. Zweiter Gruppe B
- Halbfinale 1: VF 1 vs. VF 2
- Halbfinale 2: VF 3 vs. VF 4

## **8er Feld**

- 2 Gruppen, A für die Fortgeschrittene-, und B für die Anfängerdivision. Wenn mehr als 4 dabei sind, die zu einer der beiden Gruppen gehören würden, entscheidet die Turnierleitung, wer in welche Gruppe kommt.
- Jede Gruppe hat 2 Tische, die ausgelost werden.
- Pro Gruppe gibt es 6 Spiele, also bis zu 24 Frames (wenn alle die vollen 4 Frames machen), wobei es dann 3 Spiele pro Tisch, also 12 Frames pro Tisch gibt.
- Im Halbfinale spielt der Sieger der einen Gruppe, gegen den zweiten der anderen Gruppe.
- Die Halbfinale werden best of 5, Finale und Spiel um Platz 3 best of 7 gespielt.

## **Punkteschlüssel**

### 8er Feld

Sieger: 10

Zweiter: 8

Dritter: 6

Vierter: 5

Gruppendritte: 4

Gruppenvierte: 3

Sollte es zu Fünfergruppen kommen, erhalten die Gruppenfünften 2 Punkte.

### 16er Feld

Sieger: 12

Zweiter: 10

Dritter: 8

Vierter: 7

Viertelfinalisten: 6

Gruppendritte: 5

Gruppenvierte: 4

- Wenn beim Turnier Situationen auftauchen, die nicht in diesem Regelwerk geregelt sind, entscheidet alleine die jeweilige Turnierleitung. Die Turnierleitung darf im Voraus jeder übernehmen, der sich dazu bereiterklärt. Bewerben sich mehr als einer um die Turnierleitung, entscheidet der Sportwart wer die Leitung übernimmt.

Stand 25.10.2020